



**Editore:** Notes Edizioni, Torino

**Anno:** 2011

**Età:** +5

**Pagine:** 143

Il gioco è un aspetti della vita importante, che coinvolge la **socializzazione**, la **formazione** della cultura, il pensiero simbolico, la logica, la capacità di fare astrazione, il rispetto delle regole, **l'apprendimento** di nuovi comportamenti.

Cosa sono i giochi cooperativi? Scopriremo che in questi giochi ci si diverte e nessuno vince, **nessuno perde, nessuno viene escluso**. I partecipanti non giocano l'uno contro l'altro, ma sfidano se stessi, i limiti delle loro **creatività** e fantasia, per raggiungere un obiettivo comune. **Oltre 100 giochi**, tutti sperimentati sul campo: per ogni gioco sono precisati obiettivi, materiali, numero dei partecipanti, età minima, tipologia, luogo. Questo libro è frutto della lunga esperienza delle autrici, Sigrid Loos pedagogista laureata in scienze dell'educazione con esperienza pluriennale di ricerca sul **gioco come strumento ludico e didattico** e Rita Vittori, insegnante e formatrice, conduce incontri sulla mediazione dei conflitti e sull'intercultura, nell'ambito dell'animazione e della formazione. Propone al lettore un'**ampia parte teorica** riguardante l'utilità del metodo e un percorso di giochi ricco e diversificato.

### **I Contenuti sul Metodo includono:**

- Lo stile competitivo **nella società** e nell'**educare**
- Le influenze della competizione sullo sviluppo della **personalità**
- Collaborare e cooperare: perché?
- Come si sviluppa la cooperazione in un gruppo
- Gli **apprendimenti** in un gruppo cooperativo
- perché il **gioco per stimolare la cooperazione**
- Il ruolo del **facilitatore** e dell'**insegnante**
- Il **debriefing**